

# 中国电子学会

## 关于 2026 世界机器人大会青少年机器人设计与信息素养大赛（信息素养类）总决赛 时间安排的通知

各参赛选手：

根据《关于举办 2026 世界机器人大会青少年机器人设计与信息素养大赛（信息素养类）总决赛的通知》安排，总决赛将于 2026 年 8 月 17 日-24 日在浙江省桐乡市举行，为确保总决赛的顺利进行，现将有关安排及注意事项通知如下：

### 一、参赛对象

所有通过复赛并获得晋级决赛资格的参赛选手。

### 二、赛程安排

| 场地                    | 赛项          | 场景组别                                                                                                                                                                                                |
|-----------------------|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 签到                    |             |                                                                                                                                                                                                     |
| 浙江传媒学院国际影视<br>交流中心    |             | 8 月 16 日 13:00-18:00                                                                                                                                                                                |
|                       |             | 8 月 17 日-19 日 9:00-18:00                                                                                                                                                                            |
| 西栅景区 3 号游客服务<br>中心    |             | 8 月 20 日-22 日 9:00-18:00                                                                                                                                                                            |
| 8 月 17 日              |             |                                                                                                                                                                                                     |
| 浙江传媒学院桐乡校区<br>桐乡市技师学院 | 算法应用<br>主题赛 | 丝路新程 Python 小学组（1-3 年级）<br>数字守艺人 Python 小学组（1-3 年级）<br>星火征途 Python 小学组（1-3 年级）<br>智传民韵 图形化小学组（1-3 年级）<br>星火征途 图形化小学组（1-3 年级）<br>数字守艺人 图形化小学组（4-6 年级）A 组<br>数字守艺人 图形化小学组（4-6 年级）B 组<br>丝路新程 C++（初中组） |

|                       |             |                                                                                                                                                                                  |
|-----------------------|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                       |             | 智传民韵 C++（初中组）                                                                                                                                                                    |
|                       | 智能创意<br>主题赛 | 全组别                                                                                                                                                                              |
| 8月18日                 |             |                                                                                                                                                                                  |
| 浙江传媒学院桐乡校区<br>桐乡市技师学院 | 算法应用<br>主题赛 | 数字守艺人 图形化 小学组（1-3 年级）A 组<br>数字守艺人 图形化 小学组（1-3 年级）B 组<br>数字守艺人 Python 小学组（4-6 年级）<br>数字守艺人 Python 初中组<br>星火征途 C++ 初中组 A 组<br>星火征途 C++ 初中组 B 组<br>丝路新程 Python 初中组                  |
| 8月19日                 |             |                                                                                                                                                                                  |
| 浙江传媒学院桐乡校区<br>桐乡市技师学院 | 算法应用<br>主题赛 | 智传民韵 Python 小学组（1-3 年级）<br>智传民韵 Python 小学组（4-6 年级）A 组<br>星火征途 Python 小学组（4-6 年级）<br>智传民韵 Python 小学组（4-6 年级）B 组<br>智传民韵 C++ 小学组（4-6 年级）<br>丝路新程 C++小学组（4-6 年级）<br>星火征途 Python 初中组 |
| 8月20日                 |             |                                                                                                                                                                                  |
| 浙江传媒学院桐乡校区<br>桐乡市技师学院 | 算法应用<br>主题赛 | 智传民韵 Python 初中组<br>丝路新程 Python 小学组（4-6 年级）<br>星火征途 C++ 小学组（4-6 年级）A 组<br>星火征途 C++ 小学组（4-6 年级）B 组                                                                                 |
|                       | 开源应用主<br>题赛 | 智能搬运 全组别                                                                                                                                                                         |
| 8月21日                 |             |                                                                                                                                                                                  |
| 互联网之光博览中心             | 开幕式         |                                                                                                                                                                                  |
|                       | 实践任务<br>主题赛 | 智慧建筑                                                                                                                                                                             |
|                       | 开源应用<br>主题赛 | 智能投递                                                                                                                                                                             |
|                       | 无人系统<br>控制赛 | 陆地物资转运<br>陆地人员救助<br>空中救援                                                                                                                                                         |
| 乌村稻舍乡村酒店              | 无人系统<br>控制赛 | 水中救援                                                                                                                                                                             |

|           |         |                |
|-----------|---------|----------------|
| 8 月 22 日  |         |                |
| 互联网之光博览中心 | 实践任务主题赛 | 智慧生活<br>智慧农业   |
|           | 开源应用主题赛 | 智能收集           |
|           | 无人系统控制赛 | 陆地物资转运<br>空中救援 |
| 8 月 23 日  |         |                |
| 互联网之光博览中心 | 实践任务主题赛 | 智慧生活<br>智慧农业   |
|           | 无人系统控制赛 | 空中救援           |
| 8 月 24 日  |         |                |
| 互联网之光博览中心 | 闭幕式     |                |

以上时间为赛程整体安排，各赛项具体时间及场地见附件 1，各参赛选手场次安排可通过参赛确认码在大赛官网中查询，如有变动，以通知为准。

### 三、算法应用主题赛分组、试卷规则

受决赛场地限制，算法应用主题赛的部分场景、组别将采用分场、分卷、单独计算成绩和奖项的方式举行。

（一）同一赛项分为 A 组、B 组，分别采用 1 号卷、2 号卷比赛，每组单独计算成绩和奖项。

（二）不同场次和试卷的成绩，不进行横向比较。

（三）参赛场次和比赛用卷由组委会随机分配，分配结果以选手在大赛官网“参赛确认”结果中显示为准。

### 四、参赛结果相关说明

（一）参赛成绩可于比赛结束 5 个工作日之内，在官网“个人中心”或通过扫描“全国青少年信息素养大赛信息查询”二维码进行查询，成绩以个人显示为准，如无特殊原因，

不可查询比赛试卷，组委会不接受以“实际表现不符合预期”等主观理由提出的试卷内容查询或重评请求。

（二）“实践任务主题赛”、“开源应用主题赛”及“无人系统控制赛”参赛选手在比赛结束后应确认成绩无误后再离场，如对成绩有异议，请现场向赛项裁判员提出成绩复议申请，离场后不再受理成绩异议。

## 五、其他说明

（一）参赛选手须于 8 月 10 日前完成参赛确认，逾期视为自动放弃决赛。操作方法参考附件 2。

（二）参赛选手须按比赛要求按时到达比赛现场，因个人原因未在规定时间内参加决赛，视为放弃比赛。

（三）参赛选手须至少于本人比赛场次前一天到达比赛举办地，凭参赛凭证进行签到并领取物料，比赛当天不可签领。

（四）参赛选手应妥善自行保管好本人相关比赛所用参赛设备，设备相关参数应符合比赛规则要求。

（五）编程类赛项参赛选手需凭借个人账号及密码登录比赛系统，赛场内不得携带通讯设备，不可使用短信验证码方式登录。

附件：1. 总决赛赛程表

2. 总决赛参赛回执填写说明

