

中国电子学会

关于 2025 全国青少年信息素养大赛总决赛 时间安排的通知

各参赛选手：

根据《关于举办 2025 全国青少年信息素养大赛总决赛的通知》安排，总决赛将于 2025 年 8 月 19 日-24 日在浙江省桐乡市举行，为确保总决赛的顺利进行，现将有关安排及注意事项通知如下：

一、参赛对象

所有通过复赛并获得晋级决赛资格的参赛选手。

二、赛程安排

场地	赛程
签到	
浙江传媒学院国际影视交流中心 (仅限在该场地参赛的选手)	8 月 18 日 13:00-18:00 8 月 19 日-22 日 9:00-18:00
桐乡市技师学院 (仅限在该场地参赛的选手)	8 月 20 日-22 日 9:00-18:00
互联网之光博览中心 A 馆 (19 日可接待所有赛场参赛的选手)	8 月 19 日-22 日 9:00-18:00
8 月 20 日	
互联网之光博览中心	开幕式
	AIOT 火星生存挑战赛 海洋家园建设挑战赛 电子创新设计赛 智能星际挑战赛 无人飞行器主题赛
浙江传媒学院桐乡校区	图形化编程挑战赛 小学组 (1-3 年级) A-C 组

桐乡市技师学院	编程闯关竞技赛
李宁体育园	水中无人系统挑战赛
8月21日	
互联网之光博览中心	创意工程主题赛 中国风创意编程赛 开源鸿蒙工程赛 无人飞行器主题赛
浙江传媒学院桐乡校区 桐乡市技师学院	图形化编程挑战赛 小学组（4-6 年级）A-C 组 算法创意实践挑战赛 初中组 A-B 组 华夏未来编程赛 小学组（4-6 年级）
8月22日	
互联网之光博览中心	创意工程主题赛 中国风创意编程赛 无人飞行器主题赛
浙江传媒学院桐乡校区 桐乡市技师学院	Python 编程挑战赛 小学组 A-C 组 Gandi 创意编程赛 虚拟足球竞技赛
8月23日	
互联网之光博览中心	智创生态挑战赛 幻程解谜竞速赛 智能运输器开源主题赛 无人飞行器主题赛 定向邀请赛
浙江传媒学院桐乡校区 桐乡市技师学院	Python 编程挑战赛 初中组 华夏未来编程赛 小学组（1-3 年级）、初中组 互联网+无人驾驶主题赛 算法创意实践挑战赛 小学组 A-B 组
8月24日	
互联网之光博览中心	闭幕式

以上时间为赛程整体安排，各赛项具体时间及场地见附件 1，各参赛选手场次安排在参赛确认码中显示，如有变动，以通知为准。

三、部分赛项分组说明

受决赛场地限制，图形化编程挑战赛、Python 编程挑战赛、算法创意实践挑战赛的部分组别将采用分场、分卷、单

独计算成绩和奖项的方式举行。

（一）同一赛项分为 A 组、B 组、C 组，分别采用 1 号卷、2 号卷、3 号卷比赛，每组单独计算成绩和奖项。

（二）不同场次和试卷的成绩，不进行横向比较。

（三）参赛场次和比赛用卷由组委会随机分配，分配结果以选手在大赛官网“参赛确认”结果中显示为准。

四、参赛结果相关说明

（一）参赛成绩可于比赛结束 5 个工作日内，在官网“个人中心”或通过扫描“全国青少年信息素养大赛信息查询”二维码进行查询，成绩以个人显示为准，如无特殊原因，不可查询比赛试卷，组委会不接受以“实际水平不符预期”等主观理由提出的试卷内容查询或重评请求。

（二）“智能应用”和“自主创新”类参赛选手在比赛结束后应确认成绩无误后再离场，如对成绩有异议，请现场向赛项裁判员提出成绩复议。

五、其他说明

（一）参赛选手须于 8 月 8 日前完成参赛确认，操作方法参考附件 2。

（二）参赛选手须按比赛要求按时到达比赛现场，因个人原因未在规定时间内参加决赛，视为放弃比赛。

（三）参赛选手须至少于本人比赛场次前一天到达比赛举办地，凭参赛确认码进行签到并领取物料，比赛当天不可签领。

（四）参赛选手应妥善自行保管好本人相关比赛所用参

赛设备，设备相关参数应符合比赛规则要求。

（五）编程类赛项参赛选手需凭借个人账号及密码登录比赛系统，赛场内不得携带通讯设备，不可使用验证码登录系统。

附件：1. 2025 全国青少年信息素养大赛总决赛赛程表
2. 2025 全国青少年信息素养大赛总决赛参赛回执填写说明

